

Football à 7 auto-arbitré

CHALLENGE DE PRINTEMPS 2012

<http://fsgt92.org/challenge12>

Bulletin n°2

Lundi 29 Mai 2012

Sommaire :

***Page 2 : Déroulement et
règlement***

***Page 3 : Classement 1^{ère}
phase***

***Page 4 : Tirage au sort &
Calendrier***

Pages 5 & 6 : Feuille de match



Challenge de Printemps 2012 – Seconde phase

Phase Finale regroupant les 32 premières équipes réparties en 4 Coupes (Platine, Or, Argent, Bronze). Pour jouer les Quarts de Finale qui se joueront à partir du 4 Juin

Les équipes classées entre la 1^{ère} et la 8^{ème} place joueront la Coupe Platine.

Les équipes classées entre la 9^{ème} et la 16^{ème} place joueront la Coupe Or.

Les équipes classées entre la 17^{ème} et la 24^{ème} place joueront la Coupe Argent.

Les équipes classées entre la 25^{ème} et la 32^{ème} place joueront la Coupe Bronze.

Calendrier prévisionnel :

Quarts de Finale : **Du 4 Juin au 7 Juin 2012**

Demi-Finales : **Du 11 Juin au 14 Juin 2012**

Finales : **Du 18 Juin au 21 Juin 2012**

Les matchs se joueront sur élimination direct. En cas d'égalité les équipes procéderont aux **tirs-aux-buts**. **Chaque équipe procédera à 3 tirs au but. En cas de nouvelle égalité, la séance de tirs au but continue sous le principe de la mort subite (la première équipe à rater son tir au but aura perdu).**

À ce stade de la compétition, les joueurs d'une équipe A ne peuvent plus jouer avec l'équipe B et vice versa. Nous demandons aux Clubs ayant plusieurs équipes de nous adresser la liste nominative de chacune d'elles

Le règlement est le même que celui mis en place lors des championnats de football à 7.

Voici quelques rappels :

- 2 mi-temps de 25 minutes chacune
- Tacles interdits
- Touches faites au pied
- Interdiction au gardien de prendre le ballon à la main sur une passe en retrait
- La vérification des licences doit être obligatoire et effectuée avant le début du match. Un

joueur ne disposant pas de sa licence avec sa photo ou d'une pièce d'identité ne pourra pas prendre part au match

- L'équipe qui reçoit (citée en premier sur le calendrier) devra fournir la feuille de match
- L'équipe visiteuse doit entrer en contact avec l'équipe adverse afin de valider leur présence pour le match et se mettre d'accord sur divers éléments du match (horaires, couleur des maillots etc...)
- Aucun report de match ne sera autorisé

Classement Général 1^{ère} Phase

	<u>N°</u>	<u>Equipe</u>	<u>PTS</u>	<u>J</u>	<u>G</u>	<u>N</u>	<u>P</u>	<u>F/P</u>	<u>But+</u>	<u>But-</u>	<u>Diff</u>	<u>UA</u>
PLATINE	1	CENT POUR SANG FOOT	12	4	4	0	0	0	28	1	+27	0
	2	SPIECOM A	12	4	4	0	0	0	41	6	+26	2
	3	NUTS UNITED	12	4	4	0	0	0	30	6	+22	0
	4	CLUB FANNY	12	4	4	0	0	0	36	7	+21	5
	5	PFC KITANA	12	5	4	0	0	0	23	3	+20	2
	6	ESCOS A	12	4	4	0	0	0	20	5	+15	3
	7	ESCOS B	12	4	4	0	0	0	28	16	+12	4
	8	AS QUARTIER ROSTAND	10	4	3	0	1	0	28	11	+17	0
OR	9	SACEM	10	4	3	0	1	0	19	10	+9	0
	10	FCE PALLINCO	10	4	3	0	1	0	21	13	+8	5
	11	PASTEURS SAINTE GRINTA	10	4	3	0	1	0	11	3	+8	2
	12	SAO PUTO	10	4	3	0	1	0	15	9	+6	2
	13	DOCUMENT STORE	10	4	3	0	0	1	12	6	+6	0
	14	AMICALE PIED BALLE	10	4	3	0	0	1	19	14	+5	2
	15	GPSO FOOTBALL (forfait général)	10	4	3	0	1	0	16	20	+5	2
	16	AMICALE JEAN MOULIN 92	10	4	3	0	1	0	9	11	-2	5
	17	AS COSMOPOLITAIN LEVALLOIS	9	4	2	1	1	0	15	6	+9	3
ARGENT	18	HELLO KITTEAM	9	4	2	1	1	0	14	8	+6	2
	19	APPLIUM CS	9	4	2	1	1	0	11	8	+3	0
	20	CCSC FOOTBALL A	9	4	2	1	1	0	11	9	+2	0
	21	NEW TEAM	9	4	2	1	1	0	15	14	+1	2
	22	UNITE SEPT	8	4	2	0	2	0	23	17	+6	0
	23	FC CG 92 LOISIR	8	4	2	0	2	0	13	10	+3	0
	24	THE SOLOGNE SHOOTING GAME	8	4	2	0	2	0	13	10	+3	4
	25	FC BAGNEUX	8	4	2	0	2	0	12	12	0	0
BRONZE	26	EL ASSOCIATION FC	8	4	2	0	2	0	16	17	-1	2
	27	AS CNAF	8	4	2	0	2	0	12	13	-1	1
	28	ASC ONERA	8	4	2	0	2	0	17	21	-4	5
	29	SPIECOM B	8	4	2	0	2	0	11	16	-5	2
	30	CCSC FOOTBALL B	7	4	1	1	2	0	8	10	-2	0
	31	WHARRIOZ FC	7	4	1	1	2	0	9	14	-5	1
	32	JAYZIZ A	7	4	1	1	1	1	9	18	-9	2
	33	GENERATION GRENAT	6	4	1	0	2	1	17	20	-3	0
	34	LES TITANS	6	4	1	0	1	2	11	15	-4	1
	35	PARIS BAGATELLE	6	4	1	0	3	0	12	17	-5	0
	36	RAIDES DES VILLES	6	4	1	0	3	0	10	16	-6	0
	37	M UNITED	6	4	1	0	2	1	13	20	-7	4
	38	SPIECOM C	6	4	1	0	3	0	14	22	-8	0
	39	MOUSTACHES MOLLES A.C	6	4	1	0	0	3	5	15	-10	2
	40	AS HAUTS DE SEINE UNITED	6	4	1	0	3	0	16	29	-11	0
	41	AS AVANADE	6	4	1	0	2	1	8	20	-12	0
	42	WATTS ATHLETICS B	6	4	1	0	2	1	6	18	-12	2
	43	FC BVA	6	4	1	0	1	2	6	20	-14	0
	44	SMILE	4	4	0	0	4	0	10	17	-7	0
	45	FUN FONDATION	4	4	0	0	4	0	10	24	-14	0
	46	FC VENTE PRIVEE	4	4	0	0	2	2	5	21	-16	0
	47	AS MMA	4	4	0	0	2	2	4	21	-17	0
	48	OLYMPICON FC	4	4	0	0	3	1	5	26	-21	5
	49	NEWSWEB UNITED	3	4	0	0	1	3	4	24	-20	10
	50	CIRCOLOCO	3	4	0	0	2	2	2	34	-24	14

Calendrier des Quarts de Finale

Le calendrier sera prochainement mis en ligne.

PLATINE

Date	Domicile	Extérieur	Terrain
05-06-2012	CLUB FANNY	ESCOS A	Stade Georges Racine - CLICHY - 20h30 (CLUB FANNY)
04-06-2012	AS QUARTIER ROSTAND	PFC KITANA	Stade du Pré Saint Jean A - SAINT - 20h30/21H30 (FSGT 92)
04-06-2012	ESCOS B	NUTS UNITED	Stade de Billancourt - ISSY - 19h30 (ESCOS B)
04-06-2012	SPIECOM A	CENT POUR SANG FOOT	Stade Marcel Cerdan - MALAKOFF - 20h30 (SPIECOM A)

OR

Date	Domicile	Extérieur	Terrain
05-06-2012	AS COSMOPOLITAIN LEVALLOIS	PASTEURS SAINTE GRINTA	Complexe des CMCAS B - COLOMBES - 20h30/21H30 (FSGT 92)
04-06-2012	SACEM	FCE PALLINCO	Stade du Pré Saint Jean A - SAINT - 19H30/20H30 (FSGT 92)
07-06-2012	DOCUMENT STORE	AMICALE JEAN MOULIN 92	Stade Chazottes A - GENNEVILLIERS - 19H30 (FSGT 92)
04-06-2012	SAO PUTO	AMICALE PIED BALLE	Stade du Pré Saint Jean B - SAINT - 19h30/20H30 (FSGT 92)

ARGENT

Date	Domicile	Extérieur	Terrain
05-06-2012	HELLO KITTEAM	THE SOLOGNE SHOOTING GAME	Stade de l'île de Puteaux - PUTEAUX - 20h30 (GENERATION GRENAT)
07-06-2012	FC BAGNEUX	NEW TEAM	Stade Pierre Sépard - BAGNEUX - 19h30 (FC BAGNEUX)
05-06-2012	APPLIUM CS	UNITE SEPT	Complexe des CMCAS A - COLOMBES - 20h30/21H30 (FSGT 92)
04-06-2012	CCSC FOOTBALL A	FC CG 92 LOISIR	Complexe des CMCAS - COLOMBES - 20h00 (CCSC A)

BRONZE

Date	Domicile	Extérieur	Terrain
07-06-2012	CCSC FOOTBALL B	WHARRIOZ FC	Complexe des CMCAS - COLOMBES - 20h00 (CCSC B)
04-06-2012	AS CNAF	GENERATION GRENAT	Parc de la Grenouillère - ANTONY - 19h15 (AS CNAF)
04-06-2012	ASC ONERA	JAYZIZ A	Stade Jean Bouin - CHATILLON - 20h00 (ASC ONERA)
04-06-2012	SPIECOM B	EL ASSOCIATION FC	Stade Marcel Cerdan - MALAKOFF - 20h30 (SPIECOM B)

Rappel : Les matchs se joueront sur élimination direct. En cas d'égalité les équipes procéderont aux tirs-aux-buts.

Chaque équipe procédera à 3 tirs au but. En cas de nouvelle égalité, la séance de tirs au but continue sous le principe de la mort subite (la première équipe à rater son tir au but aura perdu).



Fédération Sportive et Gymnique du Travail

Comité des Hauts-de-Seine

FOOTBALL A 7		CHALLENGE DE PRINTEMPS 2012			
DATE :		Licences vérifiées : ☐ OUI ☐ NON			
		Tour :		Poule :	
EQUIPE RECEVANTE		RESULTAT		EQUIPE VISITEUSE	
		SCORE Tirs au but			
N°	NOM et prénom	Licence	N°	NOM et prénom	Licence
	Capitaine :			Capitaine :	

Réclamations, réserves et observations AVANT, PENDANT et APRÈS la rencontre

SIGNATURES OBLIGATOIRE		NOTE FAIR PLAY OBLIGATOIRE	
Capitaine Recevant	Capitaine Visiteur	Capitaine Recevant	Capitaine Visiteur
		/ 5	/ 5

Cette feuille doit être adressée dans les 48 heures suivant la rencontre à la FSGT 92

161, rue des Renouillers – 92700 COLOMBES

Tél : 01 47 21 52 14 – Fax : 01 47 21 86 55

Dans tous les cas de non déroulement ou d'arrêt du match, indiquer ci-dessous et succinctement les circonstances
(un rapport détaillé doit obligatoirement être adressé à la Commission)

FEUILLE DE MATCH

AVANT LA RENCONTRE

Chaque équipe remplit la feuille de match.

Sur présentation des licences, les capitaines vérifient la qualification et la présence des joueurs. L'équipe recevante complète la date, l'heure et le lieu du match.

APRES LA RENCONTRE

Le score du match est inscrit et validé par les deux Capitaines. Une note « Fair-Play » sur 5, sera attribuée à l'adversaire.

Chaque capitaine devra remplir sa partie et juger en fonction de l'adversaire pendant le déroulement du match.

L'équipe victorieuse, ou recevante en cas de match nul, doit retourner la feuille de match à la Commission de gestion dans les 48h00 qui suivent le match.

RAPPEL DE QUELQUES RÈGLES

L'horaire indiqué sur le calendrier est celui du coup d'envoi du match. En cas de retard, si les équipes acceptent de jouer, le résultat sera homologué, quelle que soit la durée du match.

Deux périodes de 25 minutes chacune.

Auto arbitrage (nous déconseillons aux équipes de désigner un arbitre avant le match, l'expérience prouvant qu'il y a plus de contestations avec un arbitre que sans) ; les joueurs doivent s'arrêter d'eux-mêmes dès qu'ils ont commis une faute ou que le ballon est sorti.

Pas de hors jeu

Tacles interdits

Touche au pied (adversaire à 6 mètres)

Tous les coups francs sont directs avec adversaire à 6 m (ex. : une obstruction ou un pied haut à l'intérieur de la surface se solde par un coup franc direct à l'endroit de la faute, le penalty à 8 m étant réservé, comme en foot à 11, aux fautes graves).

Les dégagements aux six mètres se font soit au pied, soit à la main par le gardien (la balle n'a pas à sortir de la surface avant d'être jouée par un partenaire, mais l'adversaire doit se tenir en dehors de la surface jusqu'à ce que le renvoi soit effectué).

12 joueurs maxi sur la feuille de match et changements à la volée et illimités.